

FK „ŽALGIRIS“ ŠEIMŲ FUTBOLIO FESTIVALIO NUOSTATAI

2026 m. redakcija

Festivalis – šeimoms skirtas nemokamas fizinio aktyvumo ir futbolo renginys, kuriame svarbiausia bendras šeimos laikas, judėjimas, futbolo pažinimas ir sąžiningas žaidimas.

I. BENDROSIOS NUOSTATOS

1. FK „Žalgiris“ šeimų futbolo festivalis (toliau – Festivalis) yra Vilniaus miesto šeimoms skirtas fizinio aktyvumo ir futbolo renginys.
2. Festivalį organizuoja VšĮ Futbolo klubas „Žalgiris“ (toliau – Organizatorius). Festivalio partneris – Vilniaus miesto savivaldybė.
3. Festivalis vykdomas vadovaujantis šiais nuostatais, Organizatoriaus patvirtintomis Festivalio saugumo taisyklėmis, sąžiningo žaidimo (Fair Play) principais ir teisėjų bei Organizatoriaus nurodymais.
4. Dalyvavimas Festivalyje yra nemokamas.
5. Šie nuostatai nustato dalyvių registracijos, komandų sudarymo, Festivalio vykdymo, rungčių, rezultatų fiksavimo, elgesio, saugos ir ginčų sprendimo tvarką.

II. TIKSLAI IR UŽDAVINIAI

6. populiarinti vilniečių aktyvų laisvalaikio praleidimą, sudarant sąlygas šeimoms išbandyti paprastą, skirtingo fizinio pasirengimo dalyviams prieinamą sportavimą;
- 6.2. skatinti vilniečių fizinį aktyvumą;
- 6.3. skatinti šeimas aktyviai ir prasmingai leisti laiką kartu;
- 6.4. stiprinti Vilniaus miesto bendruomenių ryšius ir kurti pozityvią, įtraukią renginio aplinką;
- 6.5. supažindinti dalyvius su FK „Žalgiris“ veiklomis ir skatinti ilgalaikį jų įsitraukimą į klubo bendruomenę.

III. VIETA, DALYVIŲ SKAIČIUS IR PROGRAMA

7. Festivalio vieta – „Žalgirio“ namų stadionas, Stadiono g. 2, Vilnius.
8. Maksimalus komandų skaičius festivalyje – 48. Komandos suskirstomos į du srautus – A ir B.
9. Festivalio data, registracijos pradžia ir pabaiga bei galutinė renginio programa skelbiama FK „Žalgiris“ oficialioje interneto svetainėje ir (ar) registracijos formoje.
10. Orientacinė srautų programa:

Srautas	Atvykimas / registracija	Rungčių pradžia	Rungčių pabaiga	Apdovanojimai
A	nuo 9:30	10:00	apie 11:15	11:30
B	nuo 12:00	12:30	apie 13:45	14:00

Pastaba. Rungčių pradžia ir pabaiga nustatyta pagal 36 min. futbolo + 36 min. estafečių rotacijos principą su 3-5 minučių pertrauka komandų pasikeitimui tarp futbolo ir estafečių ir 15 minučių apdovanojimų ceremonijai.

11. Organizatorius, atsižvelgdamas į užsiregistravusių ir faktiškai atvykusių komandų skaičių, oro sąlygas ar kitas objektyvias aplinkybes, gali koreguoti srautų, grupių sudėtį ir tvarkaraštį, siekdamas išlaikyti kiekvienai komandai numatytą veiklą apimtį.

IV. DALYVIAI IR KOMANDŲ REGISTRACIJA

12. Komandų registracija vykdoma internetu FK „Žalgiris“ svetainėje www.fkzalgiris.lt/seimufestivalis arba kitu Organizatoriaus paskelbtu būdu.

13. Komandos atstovas turi būti ne jaunesnis kaip 18 metų ir registracijos metu pateikti Organizatoriaus prašomą informaciją apie komandą ir jos narius.

14. Komandos sudarymo reikalavimai:

14.1. komandoje registruojami nuo 3 iki 6 žaidėjų;

14.2. vienas asmuo gali būti registruotas ir dalyvauti tik vienoje komandoje;

14.3. ne mažiau kaip du komandos nariai turi būti susiję šeimos, giminystės arba globos ryšiais (pvz., tėvai ir vaikai, seneliai ir anūkai, broliai ir seserys, pusbroliai ir pusseserės, globėjai ir globojami vaikai);

14.4. ne daugiau kaip vienas komandos narys gali būti nesusijęs 14.3 punkte nurodytu ryšiu;

14.5. jauniausias galimas dalyvio amžius – 5 metai ir 1 diena;

14.6. bent vienas komandos narys turi būti ne vyresnis kaip 14 metų;

14.7. jeigu komandoje yra du ar daugiau pilnamečių dalyvių, vienas iš jų turi būti kitos lyties;

14.8. komandoje negali būti registruojami žaidėjai, einamuoju sezonu registruoti Lietuvos vyrų aukščiausios arba I lygos komandų pagrindinėse sudėtyse.

15. Jeigu komandoje dalyvauja nepilnamečiai, komandos atstovas turi turėti jo tėvo, motinos ar teisėto globėjo sutikimą dalyvauti Festivalyje. Nepilnamečiai Festivalio metu turi būti prižiūrimi juos lydinčio pilnamečio asmens.

16. Organizatorius turi teisę, esant pagrįstai abejonei dėl dalyvio amžiaus ar atitikties komandos sudarymo reikalavimams, paprašyti pateikti tapatybę ar amžių patvirtinantį dokumentą. Tikrinami tik tie duomenys, kurie būtini atitikčiai nustatyti.

17. Komanda, negalinti dalyvauti, turi apie tai pranešti Organizatoriui kuo anksčiau, pageidautina ne vėliau kaip prieš 24 valandas iki savo srauto registracijos pradžios.

18. Komandos sudėtis iki renginio pradžios gali būti keičiama, jei nauji nariai atitinka šių nuostatų reikalavimus ir apie pakeitimą informuojamas Organizatorius.

V. FESTIVALIO VYKDYMO SISTEMA

19. Festivalio programą sudaro futbolo 3 prieš 3 rungtynės ir sportinės estafetės.

20. Kiekvienai komandai sudaroma galimybė futbolą žaisti ne mažiau kaip 20 minučių, o estafečių veiklose dalyvauti ne mažiau kaip 15 minučių.

21. Atsižvelgiant į dalyvių skaičių ir renginio sąlygas, veiklos gali būti vykdomos srautais, grupėmis, blokais ar taikant kitą Organizatoriaus nustatytą rotacijos principą.

22. Tikslų komandų paskirstymą, grupių sudėtį, rungtynių ir estafečių eiliškumą, aikštelių bei veiklų zonų skaičių ir tvarkaraštį nustato Organizatorius po registracijos pabaigos.

23. Tarp veiklų gali būti numatytas laikas komandų pasikeitimui, paskirstymui, instruktažui ir saugiam pasirengimui.

24. Galutinis komandų paskirstymas ir veiklų tvarkaraštis paskelbiami prieš Festivalį arba pateikiami komandų atstovams renginio vietoje.

25. Pavyzdinis Festivalio formatas pateiktas šių nuostatų 1 priede. Organizatorius gali jį koreguoti, išlaikydamas šiuose nuostatuose nustatytą minimalią veiklų trukmę kiekvienai komandai.

VI. FUTBOLO 3 PRIEŠ 3 FORMATAS

26. Futbolo rungtynės žaidžiamos 3 prieš 3 formatu.
27. Aikštėje vienu metu komandai atstovauja 3 žaidėjai, iš kurių bent vienas turi būti ne vyresnis kaip 14 metų. Jeigu aikštėje vienu metu komandai atstovauja daugiau kaip vienas pilnametis dalyvis, bent vienas iš jų turi būti kitos lyties.
28. Jeigu komandoje registruota daugiau kaip 3 dalyviai, keitimų skaičius neribojamas. Keitimai atliekami saugiai, netrukdam žaidimui ir vadovaujantis teisėjo nurodymais.
29. Kiekvienai komandai užtikrinama ne mažesnė kaip 20 minučių bendra futbolo žaidimo trukmė.
30. Rungtynės žaidžiamos pagal supaprastintus mažojo futbolo principus. Aikštelės ribų, kamuolio grąžinimo į žaidimą ir kitų techninių situacijų taisyklės prieš rungtynes paaiškina teisėjas.
31. Rungtynių metu draudžiamas pavojingas ar šiurkštus žaidimas ir kiti veiksmai, galintys kelti grėsmę dalyviams.
32. Teisėjas gali sustabdyti žaidimą, pašalinti iš aikštės pavojingai ar nesportiškai besielgiantį dalyvį ir pareikalauti jį pakeisti kitu komandos nariu.

VII. ESTAFEČIŲ FORMATAS

33. Estafečių dalį sudaro komandinės fizinio aktyvumo užduotys, vykdomos Organizatoriaus parengtose veiklų zonose.
34. Estafečių užduotys, jų atlikimo tvarka, vertinimo kriterijai ir komandų judėjimas tarp veiklų zonų paaiškinami prieš estafečių pradžią.
35. Kiekvienai komandai estafečių veikloms skiriama ne mažiau kaip 15 minučių.
36. Vieną estafetės rungtį atlieka 3 komandos nariai. Jeigu komandoje registruota daugiau dalyvių, nei vienu metu gali atlikti konkrečią rungtį, komandos nariai gali keistis tarp estafečių rungčių, tačiau ne vykstant pačiai užduočiai.
37. Estafetėse bus fiksuojamas individualus komandos rezultatas pagal teisingai atliktų rungties veiksmų skaičių, įveiktą laiką ar kitą prieš rungtį paskelbtą kriterijų.
38. Tiesioginis greta estafetę atliekančių komandų tarpusavio nugalėtojas nenustatomas, išskyrus atvejį, kai Organizatorius iš anksto paskelbia kitokią konkrečios rungties vertinimo tvarką.

VIII. REZULTATŲ FIKSAVIMAS IR APDOVANOJIMAI

39. Futbolo rungtynių rezultatus fiksuoja teisėjas arba Organizatoriaus paskirtas asmuo. Estafečių rezultatus fiksuoja estafetės teisėjas arba koordinadorius.
40. Konkreti Festivalio vykdymo schema, įskaitant galimus etapus, nustatoma Festivalio programoje ir (ar) jos priede. Nepriklausomai nuo pasirinktos schemos, kiekvienai komandai užtikrinama V–VII skyriuose nustatyta minimali veiklų trukmė.
41. Bendras Festivalio komandų reitingas ar vienas Festivalio nugalėtojas nenustatomas, išskyrus atvejį, kai Organizatorius iki Festivalio pradžios viešai paskelbia papildomą specialios nominacijos ar prizo skyrimo tvarką.
42. Apdovanojimų pobūdį ir prizus nustato Organizatorius. Apdovanojimai vyksta pagal III dalyje nurodytą srautų programą.

IX. DALYVIŲ SVEIKATA IR SAUGA

43. Organizatorius atsako už saugų Festivalio organizavimą teisės aktų nustatyta apimtimi.

44. Kiekvienas pilnametis dalyvis, o nepilnamečio atveju – jo tėvas, motina ar teisėtas globėjas – prieš dalyvavimą įvertina, ar dalyvio sveikatos būklė leidžia saugiai dalyvauti fizinio aktyvumo veiklose.
45. Dalyvis negali pradėti arba tęsti rungties, jeigu jaučia stiprų skausmą, galvos svaigimą, dusulį, patyrė traumą ar yra kitų požymių, dėl kurių fizinis aktyvumas gali būti nesaugus. Apie tokią situaciją nedelsiant informuojamas teisėjas ar Organizatoriaus atstovas.
46. Dalyviai privalo vilkėti sportui tinkamą aprangą ir avėti saugią sportinę avalynę. Draudžiama naudoti avalynę ar daiktus, galinčius sužeisti kitus dalyvius ar sugadinti aikštės dangą (pavyzdžiui bucus su metaliniais dantukais ir pan.).
47. Rungčių metu draudžiami pavojingi veiksmai, šiurkštus kontaktas, smurtas, tyčinis taisyklių pažeidimas, alkoholio ar kitų psichoaktyviųjų medžiagų vartojimas.
48. Žiūrovai ir nedalyvaujantys komandos nariai privalo būti už rungties zonų ribų ir vykdyti Organizatoriaus, teisėjų, apsaugos bei stadiono darbuotojų nurodymus.
49. Esant perkūnijai, stipriam vėjui, liūčiai, ekstremaliai karščiui, aikštės ar inventoriaus nesaugumui, medicininiam incidentui ar kitai grėsmei, Organizatorius gali rungtį sustabdyti, atidėti, perkelti arba nutraukti.

X. SAŽININGAS ŽAIDIMAS IR ELGESYS

50. Festivalis vykdomas vadovaujantis Fair Play principais. Dalyviai privalo gerbti varžovus, kitus dalyvius, teisėjus, savanorius, Organizatoriaus atstovus ir žiūrovus.
51. Netoleruojamas diskriminuojantis, žeminantis, grasinantis, agresyvus ar kitaip nesaugus elgesys.
52. Už taisyklių ar Fair Play principų pažeidimus teisėjas ar Organizatorius gali skirti žodinį įspėjimą, laikinai pašalinti dalyvį iš rungties, pareikalauti jį pakeisti arba, esant šiurkščiam ar pakartotiniam pažeidimui, pašalinti dalyvį ar komandą iš Festivalio.
53. Priimant sprendimus dėl vaikų visų pirma atsižvelgiama į jų saugumą, gerovę ir teigiamą dalyvavimo patirtį.

XI. ASMENS DUOMENYS, FOTOGRAFAVIMAS IR FILMAVIMAS

54. Registracijos metu renkami tik Festivalio organizavimui, dalyvių tinkamumo patikrai, komunikacijai ir saugiam renginio vykdymui reikalingi asmens duomenys.
55. Festivalio metu bus fotografuojama ir filmuojama renginio dokumentavimo, informavimo ir komunikacijos tikslais. Komandos atstovas užtikrina jog apie tai yra informuoti visi komandos nariai. Dalyviai papildomai apie tai informuojami iš anksto ir renginio vietoje.
56. Organizatorius, kiek praktiškai įmanoma, sudaro galimybę dalyviui ar nepilnamečio atstovui pranešti, kad jis nenori būti individualiai fotografuojamas ar filmuojamas, ir pateikia kontaktą klausimams dėl asmens duomenų ar viešinamos medžiagos.

XII. GINČAI, NENUMATYTI ATVEJAI IR NUOSTATŲ KEITIMAS

57. Nesutarimai dėl rungties eigos ar rezultato pirmiausia sprendžiami nedelsiant rungties vietoje su teisėju. Jei klausimas neišsprendžiamas, sprendimą priima Festivalio varžybų koordinatorius arba Organizatoriaus paskirtas atsakingas asmuo.
58. Protestai dėl teisėjo faktinių žaidimo sprendimų (pvz., ar kamuolys krito liniją, ar buvo pažeidimas) nėra nagrinėjami, išskyrus akivaizdžią techninę ar rezultatų fiksavimo klaidą.
59. Apie akivaizdžią rezultatų fiksavimo ar organizacinę klaidą komandos atstovas turi pranešti kuo greičiau, bet ne vėliau kaip per 5 minutes nuo atitinkamos rungties ar estafetės pabaigos.

60. Nuostatuose nenumatytais atvejais sprendimus priima Organizatorius, vadovaudamasis saugumo, sąžiningumo, protingumo, lygiateisiškumo ir vaikų gerovės principais.

61. Organizatorius pasilieka teisę iki Festivalio pradžios pakeisti ar papildyti šiuos nuostatus. Esminiai pakeitimai paskelbiami FK „Žalgiris“ interneto svetainėje ir, jei įmanoma, apie juos informuojami užsiregistravusių komandų atstovai.

XIII. KONTAKTAI IR BAIGIAMOSIOS NUOSTATOS

62. Aktualūs Festivalio kontaktai, registracijos nuoroda, data ir kita organizacinė informacija skelbiama: www.fkzalgeris.lt/seimufestivalis.

63. Registruodamas komandą jos atstovas patvirtina, kad susipažino su šiais nuostatais, įsipareigoja supažindinti su jais komandos narius ir užtikrinti, kad nepilnamečių dalyvavimo klausimai būtų suderinti su jų tėvais ar teisėtais globėjais.

1 PRIEDAS. PAVYZDINIS 48 KOMANDŲ FESTIVALIO FORMATAS

Šiame priede pateikta pavyzdinė 48 komandų organizacinė schema. Ji gali būti pritaikoma pagal faktinį dalyvių skaičių, renginio vietą ir kitas aplinkybes, išlaikant nuostatuose nustatytą minimalią veiklų trukmę kiekvienai komandai.

1. Bazinė schema

48 komandos suskirstomos į du srautus – A ir B – po 24 komandas. Kiekvienas 24 komandų srautas suskirstomas į du blokus po 12 komandų. Vienas blokas pradeda futbolo aikštelėse, kitas – estafečių zonoje; pasibaigus pirmajai veiklų daliai blokai apsikeičia zonomis.

Numatomas aikštelių planas: 4 futbolo aikštelės ir 3 estafečių stotelės, kiekvienoje įrengiant po 2 lygiagrečius takus.

2. Orientacinė srautų programa

Srautas	Atvykimas / registracija	Rungčių pradžia	Rungčių pabaiga	Apdovanojimai
A	nuo 9:30	10:00	apie 11:15	11:30
B	nuo 12:00	12:30	apie 13:45	14:00

Vieno srauto veiklų rotacija trunka 72 minutes: 36 minutes skiriamos pirmajai veiklų daliai ir 36 minutes – antrajai. Papildomas laikas gali būti skirtas instruktažui, komandų paskirstymui, perėjimui tarp zonų ir apdovanojimams.

3. Vieno 24 komandų srauto rotacija

Laikas	12 komandų blokas I	12 komandų blokas II
0–36 min.	Futbolas: 4 grupės po 3 komandas	Estafetės: 2 užėjimai po 6 komandas
36–72 min.	Estafetės: 2 užėjimai po 6 komandas	Futbolas: 4 grupės po 3 komandas

4. Futbolo 3 prieš 3 dalis

12 komandų blokas suskirstomas į 4 grupes po 3 komandas. Kiekvienai grupei skiriama atskira futbolo aikštelė ir žaidžiama vieno rato sistema:

Turas	Rungtinės
1	Komanda 1 – Komanda 2
2	Komanda 1 – Komanda 3
3	Komanda 2 – Komanda 3

Vieno turo trukmė – 12 minučių: 10 minučių žaidimo ir 2 minutės komandų pasikeitimui. Trijų turų bendra trukmė – 36 minutės. Kiekviena komanda sužaidžia po 2 rungtynes, bendra futbolo žaidimo trukmė vienai komandai yra 20 minučių.

5. Estafečių dalis

Vykdomos 3 skirtingos estafečių rungtys. Kiekvienoje stotelėje įrengiami 2 takai (2 komandoms), todėl vienu metu visose estafečių stotelėse gali dalyvauti 6 komandos. 12 komandų blokas suskirstomas į du užėjimus po 6 komandas.

Vieno užėjimo dalis	Trukmė
Komandų išdėstymas ir instruktažas	3 min.
1 estafetė: 3 min. užduočiai + 2 min. pasikeitimui	5 min.
2 estafetė: 3 min. užduočiai + 2 min. pasikeitimui	5 min.
3 estafetė: 3 min. užduočiai + 2 min. pasikeitimui	5 min.
Iš viso vienam užėjimui	18 min.

Du užėjimai po 18 minučių sudaro 36 minučių estafečių dalį. Kiekviena komanda dalyvauja 15 minučių estafečių cikle ir paeiliui atlieka visas 3 rungtis. Estafetėje fiksuojamas individualus komandos rezultatas – per 3 minutes teisingai atliktų užduoties pakartojimų skaičius.