

## FK „ŽALGIRIS” ŠEIMŲ FUTBOLO FESTIVALIO NUOSTATAI

2025-05-01

FK „Žalgiris” šeimų futbolo festivalis (toliau - Festivalis) - tai Vilniaus miesto šeimų šventė, skirta šeimoms praleisti laiką kartu, skatinti fizinį aktyvumą bei susipažinti futbolo sporto šaka. Festivalyje varžomasi sportinėse rungtynėse dėl aktyviausios šeimos vardo.

### I. Tikslai ir uždaviniai

1. Populiarinti futbolo žaidimą Vilniaus mieste;
2. Įgyvendinant bendruomenės renginius, padidinti Vilniaus miesto žmonių fizinį aktyvumą; 3. Įgyvendinant bendruomenės renginius, padidinti Vilniaus miesto žmonių laiko praleidimą su šeima;
4. Padėti suartėti kaimyninėms bendruomenėms, šeimas paskatinti aktyviai ir naudingai praleisti laisvalaikį su savo atžalomis;
5. Dalyvius įtraukti į rungtynių žiūrovų gretas ir kitas klubo veiklas.

### II. Vykdymas ir terminai

1. Festivalį organizuoja VŠĮ Futbolo klubas „Žalgiris“ (FK „Žalgiris”).
2. Festivalio partneris - Vilniaus miesto savivaldybė. VŠĮ Futbolo klubo Žalgiris projektas „Futbolo klubo „Žalgiris“ aukštų sporto rezultatų ir bendruomenės puoselėjimas, išsaugant tradicijas ir vertėbes“ projektas bendrai finansuojamas Vilniaus miesto savivaldybės aukšto meistriškumo projektų fondo lėšomis;  
Festivaliu komandos turi registruotis iš anksto. Varžybos vykdomos dviem etapais – atrankos etapas ir finalinis renginys.
3. Komandų ir žaidėjų registracija – nuo 2025 m. gegužės 1 d. iki gegužės 9 d. imtinai;
4. Festivalio atrankos turnyrai seniūnijose – nuo 2025 m. gegužės 10 d. iki gegužės 18 d. Imtinai;
5. Festivalio finalinis renginys numatomas 2025 m. gegužės 25 d.;

### III. Dalyvių registracija

1. Dalyvavimas festivalyje nemokamas. Dalyviai patys pasirūpina registracija, atvykimu į renginio vietą, sportine apranga.
2. Komandų registracija vyksta internetu, FK „Žalgiris“ oficialioje svetainėje skiltyje “Renginiai - Šeimų festivalis” adresu [www.fkzalgiris.lt/seimufestivalis](http://www.fkzalgiris.lt/seimufestivalis) formoje nurodyta tvarka
3. Komandos sudarymo taisyklės:
  - 3.1. Komandoje gali būti registruojami nuo 3 iki 6 žaidėjų;
  - 3.2. Vienas žaidėjas(-a) gali būti registruomas, žaisti tik vienoje komandoje; viename atrankos etape.
- 3.3. Komandą sudaro mažiausiai 2 giminystės (ar globos) ryši turintys žaidėjai(-os): pvz. tėvai, vaikai, seneliai, anūkai, broliai ir/ar seserys, pusbroliai ir/ar pusseserės, taip pat globojami vaikai su jų globėjais.
- 3.4. Ne daugiau kaip 1 komandos narys gali būti nesusijęs giminystės ryšiu.
- 3.5. Dalyvių amžius privalo būti ne mažesnis nei 5 metai.

3.6. Jei komandai atstovauja 2 ar daugiau suaugusiuų (nuo 18 metų), bent vienas iš jų turi būti moteriškos lyties (pvz. vyras ir moteris arba dvi moterys).

3.7. Bent vienas komandos narys turi būti iki 14 metų.

3.8. Komandoje negalima registruoti profesionalių futbolo klubų žaidėjų (atstovaujančių A lygos arba Pirmos lygos komandas).

#### 4. Reikalingi dokumentai ir/ar sutikimai:

4.1. Jei registruojamojje komandoje yra nepilnametis (iki 18 metų), komandos atstovas įsipareigoja turėti jo tėvą (ar globotojų) sutikimą dalyvauti renginyje.

4.2. Dalyviai rungtynių metu privalo turėti vieną iš šių asmens dokumentų: asmens tapatybės kortelę, pasą ar gimimo liudijimą. Organizatoriai bei varžovai turi teisę paprašyti dokumentus patikrinti bet kuriuo metu prieš renginį, jo metu ar po renginio;

4.3. Komandos atstovas registrujantis patvirtina, jog prisiima atsakomybę už savo ir savo komandos narių sveikatos būklę renginio metu, t.y. prieš renginį neturi sveikatos problemų, dėl kurių dalyviui(-iams) būtų negalima sportuoti, ar jo(-ų) dalyvavimas renginyje galėtų sukelti pavojų kitiems dalyviams (pvz. turint kvėpavimo takų ligų susirgimo požymiu).

4.4. Komandos atstovas užtikrina, jog visi festivalyje dalyvaujantys žaidėjai projekto metu sutinka būti filmuojami, fotografuojami ir neprieštarauja, jog projekto organizatoriai nuotraukas ir/ar vaizdo medžiagą naudotų festivalio rinkodaros/populiarinimo tikslais. Jeigu dalyviai yra nepilnamečiai, jų komandos atstovas užtikrina, jog žaidėjo tėvai/globėjai sutinka, jog jis bus fotografuojamas bei filmuojamas, o medžiaga gali būti viešinama.

#### 5. Atnsisakymo dalyvauti / vietas keitimo tvarka:

5.1 Komanda, negalinti dalyvauti renginyje, kuriame užsiregistravo, dėl nenumatyti aplinkybių, ar norinti pakeisti dalyvavimo vietą, privalo apie nedalyvavimą tai pranešti organizatoriams el. paštu ne vėliau kaip likus 24 val. iki renginio pradžios. Pranešusi apie nedalyvavimą komanda gali iš naujo registruotis kitam atrankos etapui (jei toks numatomas 2025 m. metais).

Neatvykusi ir apie nedalyvavimą nepranešusi komanda gali būtineregistruojama kitam atrankos etapui.

5.2. Jei vienas ar keli komandos nariai dėl ligos, traumos ar kitų nenumatyti aplinkybių negali dalyvauti renginyje, galima registruoti naujus komandos narius, jeigu jie atitinka renginio taisykles ir apie pasikeitimius komandos sudėtyje atskirai informuojami organizatoriai (iš anksto el. paštu arba renginio vietoje likus ne vėliau kaip 1 val. iki renginio pradžios).

6. Užsiregistravę dalyviai renginio metu privalo laikytis šių nuostatų reikalavimų, sąžiningo žaidimo principų (žr. IX dalyje), gerbti kitus dalyvius, organizatorius.

### **IV. Festivalio vykdymo sistema, etapai**

1. Festivalis vykdomas dviem etapais: atrankos varžybų etapas ir finalinis renginys. Abu etapus vykdo FK „Žalgiris”.

2. Atrankos etapas:

- 2.1. Festivalio varžybos vyksta pagal organizatorių sudarytą tvarkaraštį. Varžybų sistema, etapų skaičius ir taisyklės gali keistis priklausomai nuo užsiregistravusių komandų skaičiaus;
- 2.2. Vieno atrankos varžybų etapo renginio trukmė: iki 5 valandų. Vienai komandai žaidimas gali užtrukti nuo 30 min. iki 3 valandų.
- 2.3 Viename atrankos varžybų etape dalyvauja ne daugiau 32 komandų:
3. Atrankos etapų nugalėtojai patenka į finalinį Festivalio renginį (iki 16 komandų);
4. Finaliniame etape nugalėjusi komanda tampa 2025 m. FK „Žalgiris“ Šeimų festivalio nugalėtoja.
5. Rungtynės vykdomos pagal šių nuostatų VI dalyje nustatytas žaidimo taisykles, rungtynių laimėtojai nustatomi pagal šių nuostatų VII dalyje nustatyta tvarką.
6. Rungtynių tvarkaraštis sudsaromas burtų keliu ar kitu organizatorių parinktu būdu, pagal 1 PRIEDE nurodytus principus.

## **V. Renginių vietas**

1. Atrankos varžybų etapai organizuojamos pagal Vilniaus regionus, apimant keturiose skirtingose miesto pusėse esančias seniūnijas:
  - 1.1. Rytų/Centro seniūnijų atrankos etapas – gegužės 10 d. Emilijos Pliaterytės progimnazijos stadione (Žirmūnai);
  - 1.2. Pietų seniūnijų atrankos etapas - gegužės 11 d. Salininkų gimnazijos stadione (Naujininkai)
  - 1.3 Centro seniūnijų atrankos etapas - gegužės 17 d. Žalgirio namų stadione (Rasos);
  - 1.4. Šiaurės/Vakarų seniūnijų atrankos etapas - gegužės 18 d. Žemynos progimnazijos stadione (Pašilaičiai).
2. Finalinis festivalio renginys numatomas gegužės 25 d. Žalgirio namų stadione.
3. Renginių vietas gali keistis esant nenumatytom aplinkybėms, organizatoriai apie tai praneša iš anksto užsiregistravusiems dalyviams.
4. Dalyviai gali pasirinkti dalyvauti bet kuriame iš keturių atrankos etapų nepriklausomai nuo gyvenamosios vienos.
5. Viena komanda/vienas asmuo gali dalyvauti tik viename atrankos etape.

## **VI. Rungtynių žaidimo taisyklės**

1. Varžybos vyksta vieno minuso sistema - rungtynes pralaimėjusi komanda pasitraukia iš varžybų. Rungtynes laimėjusi komanda patenka į kitą etapą.
2. Festivalio atrankos etapo renginio metu pirmojo etapo varžomasi trijose rungtyste (1-3):
  - 1) Futbolas 3x3 (2 po 5 min.)
  - 2) Komandinis žaidimas
  - 3) Estafetės (5 estafetės po 2min.)
  - 1) Taiklumo
  - 2) Driblingo

- 3) Lankstumo
  - 4) Smūgiavimo
  - 5) Greičio
3. Festivalio atrankos etapo renginio metu atkrintamosiose varžybose rungtyje varžomasi septyniose rungtyse: penkiose estafetėse, komandiniame žaidime ir futbole 3x3.
4. Festivalio finalinio etapo renginio metu varžomasi:
- 4.1 I etape (aštuntfinalyje) - estafetėse (žr. aukščiau VI dalis, 2 punkto 3 dalis)
  - 4.2. II etape (ketvirtfinalyje) - futbolo 3x3 varžybose, estafetėse bei komandiniame žaidime. Žaidžiama pagal mažojo futbolo principus.
  - 4.3. III etape (pusfinalyje) ir IV etape finale - futbolo 3x3 varžybose.
5. Jei komandai rungtyje atstovauja daugiau nei 1 suaugęs (nuo 18 metų), bent vienas iš jų turi būti moteriškos lyties (pvz. vyras ir moteris arba dvi moterys).
6. Jeigu vienoje šeimos komandoje registruoti daugiau kaip 3 žmonės - dalyviai gali sutarti dėl kitokio rungties (išskyrus futbolo 3x3) dalyvių skaičiaus arba keistis vienas su kitu (ne rungties estafetės ar kėlinio metu). Keitimų skaičius neribojamas.
7. Keitimai leidžiami:
- a) tarp 1 (futbolo 3x3) ir 2 rungties kėlinių.
  - b) tarp atskirų estafečių;
  - c) vienam iš dalyvių negalint testi rungties/estafetės dėl sveikatos problemų. Galutinį sprendimą dėl dalyvio tinkamumo žaisti priima rungtynių teisėjas.
8. Teisėjas gali dalyviams skirti geltoną kortelę (ispėjimą) ir raudoną kortelę (pašalinimą) už pakartotinį ir piktybinį taisyklių nesilaikymą, kitų rungtynių dalyvių ar teisėjo įžeidimą ar kt. sąžiningo žaidimo principų (IX nuostatų dalies) pažeidimus. Gavęs raudoną kortelę dalyvis nebedalyvauja rungtyje, gali būti pakeičiamas kito komandos nario.

## **VII. Rungtynių laimėtojų nustatymas**

1. Laimi komanda, surinkusi daugiau taškų už varžovo komandą susumavus visus taškus, gautus rungtyse.
2. Taškų skaičiavimo principai:
  - 2.1. Pirmojo etapo 1 ir 2 rungtyse (Futbolas 3x3 bei Komandinis žaidimas) laimi daugiau įvarčių arba kamuolių perkélusi komanda, 3 rungties estafetėse laimi greičiausiai ir teisingai estafetę atlikusi komanda.
  - 2.2. Už pergalę 1 ir 2 rungtyse (Futbolas 3x3 bei Komandinis žaidimas) skiriami 3 (trys) taškai;
  - 2.3. Už lygiąsias 1 ir 2 rungtyse, už pergalę 3 rungties atskiroje estafetėje skiriamas 1 (vienas) taškas;
  - 2.4. Už pralaimėjimą visose rungtyse taškų neskiriama - 0 (nulis);
  - 2.5. Atkrintamosiose varžybose už pergalę 1 rungtyje skiriamas 1 taškas, 2 rungtyje skiriami 2 taškai, 3 rungtyje (Futbolas 3x3) skiriami 3 taškai. Jei taškų skaičius po 3 rungčių lygus futbolo rungtyje mušami baudiniai.
3. Komandų pelnytus taškus užfiksuoja rungtynių teisėjas.

## **VIII. Ginčai ir protestai**

1. Kilus ginčui(-ams) tarp komandų ar nenumatytiems atvejams galutinį sprendimą dėl rungties taškų skyrimo ir/ar rungtynių rezultato(-ų) priima rungtynių teisėjas ir/ar varžybų organizatorius.
2. Komanda, norinti pateikti protestą, privalo nedelsiant (vėliausiai iki 24 val.) informuoti renginio organizatorių atstovą apie teikiamą protestą ir pateikti protestą rašytine forma. 3. Protestai dėl teisėjo techninių klaidų (pvz. sprendžiant kas atbėgo pirmas, ar kamuolys krito vartų liniją ir pan.) néra priimami.

## **IX. Sąžiningas žaidimas**

1. Festivalis rengiamas pagal olimpinę filosofiją (svarbiausia dalyvauti) ir vadovaujantis sąžiningo žaidimo (Fair Play) principais ir vertybėmis. Dalyvaujantys renginyje sutinka šiuu principu ir vertybų laikytis.
2. Šiurkščiai pažeidžiantys sąžiningo žaidimo principus ir vertybes dalyviai ir/ar komandos teisėjų ir/ar organizatorių sprendimu gali būti pašalinami iš esamų rungtynių ir/ar tolimesnių varžybų, gali būti iškaitomi pralaimėjimai rungtyste / rungtynėse ar pritaikyti kitos sankcijos. 3. Pagrindinės Sąžiningo žaidimo (Fair Play) vertybės pagal [Tarptautinį Fair Play Komitetą](#):

- Teisinga konkurencija
- Pagarba (varžovams, kitiems dalyviams, teisėjams, organizatoriams)
- Draugystė
- Komandinė dvasia
- Lygybė
- Sąžiningumas
- Solidarumas
- Tolerancija
- Rūpestis kitais

## **X. Apdovanojimai**

1. Kiekvienas jaunasis (iki 16 metų) dalyvis gauna Žalgiriečio pasą;
2. Komandos, dalyvaujančios festivalio finaliniame renginyje, dovanų gauna FK „Žalgiris“ partnerių dovanas;
3. Festivalio komanda nugalėtoja laimi pagrindinį prizą – 3 mén. narystę „Impuls“ sveikatingumo klube. Antrosios vietas laimėtojai – 2 mén. narystę , trečiosios vietas laimėtojai – 1 mén. narystę.

## **XI. Kita**

1. Organizatoriai pasilieka teisę esant reikalui festivalio eigoje keisti ar papildyti šiuos nuostatus.
2. Nuostatuose nenumatytais atvejais vadovaujamasi sąžiningumo, protingumo ir teisingumo principais.

Kontaktai:

[deividas@fkzalgiris.lt](mailto:deividas@fkzalgiris.lt)