

VŠĮ FUTBOLO KLUBAS ŽALGIRIS

2023 m. gegužės 12 d.

FK ŽALGIRIS ŠEIMŲ FUTBOLO FESTIVALIO NUOSTATAI

2023 m. sezonas

FK „Žalgiris“ šeimų futbolo festivalis (toliau - Festivalis) - tai Vilniaus miesto šeimų šventė, skirta šeimoms praleisti laiką kartu, skatinti fizinį aktyvumą bei susipažinti futbolo sporto šaka. Festivalyje varžomasi sportinėse rungtyse dėl aktyviausios šeimos vardo.

I. Tikslai ir uždaviniai

1. Populiarinti futbolo žaidimą Vilniaus mieste;
2. Įgyvendinant bendruomenės renginius, padidinti Vilniaus miesto žmonių fizinį aktyvumą;
3. Įgyvendinant bendruomenės renginius, padidinti Vilniaus miesto žmonių laiko praleidimą su šeima;
4. Padėti suartėti kaimyninėms bendruomenėms, šeimas paskatinti aktyviai ir naudingai praleisti laisvalaikį su savo atžalomis;
5. Dalyvius įtraukti į rungtynių žiūrovų gretas ir kitas klubo veiklas.

II. Vykdymas ir terminai

1. Festivalį organizuoja VŠĮ Futbolo klubas „Žalgiris“ (FK „Žalgiris“).
2. Festivalio partneris - Vilniaus miesto savivaldybė. VŠĮ Futbolo klubo Žalgiris projektas „Futbolo klubo „Žalgiris“ aukštų sporto rezultatų ir bendruomenės puoselėjimas, išsaugant tradicijas ir vertybes“ projektas bendrai finansuojamas Vilniaus miesto savivaldybės aukšto meistriškumo projektų fondo lėšomis; Festivaliui komandos turi registruotis iš anksto. Varžybos vykdomos dviem etapais – atrankos etapas ir finalinis renginys.
3. Komandų ir žaidėjų registracija – nuo 2023 m. gegužės 2 d. iki gegužės 12 d. imtinai;
4. Festivalio atrankos turnyrai seniūnijose – nuo 2023 m. gegužės 14 d. iki birželio 4 d. imtinai;
5. Festivalio finalinis renginys numatomas 2023 m. birželio 11 d.;

III. Dalyvių registracija

1. Dalyvavimas festivalyje nemokamas. Dalyviai patys pasirūpina registracija, atvykimu į renginio vietą, sportine apranga.
2. Komandų registracija vyksta internetu, FK „Žalgiris“ oficialioje svetainėje skiltyje “Renginiai - Šeimų festivalis” adresu www.fkzalgiris.lt/seimufestivalis formoje nurodyta tvarka iki 2023 m. gegužės 12 d. imtinai;
3. Komandos sudarymo taisyklės:
 - 3.1. Komandoje gali būti registruojami nuo 3 iki 6 žaidėjų;
 - 3.2. Vienas žaidėjas(-a) gali būti registruojamas, žaisti tik vienoje komandoje; viename atrankos etape.
 - 3.3. Komandą sudaro mažiausiai 2 giminystės (ar globos) ryšį turintys žaidėjai(-os): pvz. tėvai, vaikai, seneliai, anūkai, broliai ir/ar seserys, pusbroliai ir/ar pusseserės, taip pat globojami vaikai su jų globėjais.
 - 3.4. Ne daugiau kaip 1 komandos narys gali būti nesusijęs giminystės ryšiu.
 - 3.5. Dalyvių amžius privalo būti ne mažesnis nei 5 metai.
 - 3.6. Jei komandai atstovauja 2 ar daugiau suaugusiųjų (nuo 18 metų), bent vienas iš jų turi būti moteriškos lyties (pvz. vyras ir moteris arba dvi moterys).
 - 3.7. Bent vienas komandos narys turi būti iki 14 metų.
 - 3.8. Komandoje negalima registruoti profesionalių futbolo klubų žaidėjų (atstovaujančių A lygos arba Pirmos lygos komandas).

4. Reikalingi dokumentai ir/ar sutikimai:

4.1. Jei registruojamoje komandoje yra nepilnametis (iki 18 metų), komandos atstovas įsipareigoja turėti jo tėvų (ar globotojų) sutikimą dalyvauti renginyje.

4.2. Dalyviai rungtynių metu privalo turėti vieną iš šių asmens dokumentų: asmens tapatybės kortelę, pasą ar gimimo liudijimą. Organizatoriai bei varžovai turi teisę paprašyti dokumentus patikrinti bet kuriuo metu prieš renginį, jo metu ar po renginio;

4.3. Komandos atstovas registruojantis patvirtina, jog prisiima atsakomybę už savo ir savo komandos narių sveikatos būklę renginio metu, t.y. prieš renginį neturi sveikatos problemų, dėl kurių dalyviui(-iams) būtų negalima sportuoti, ar jo(-ų) dalyvavimas renginyje galėtų sukelti pavojų kitiems dalyviams (pvz. turint kvėpavimo takų ligų susirgimo požymių).

4.4. Komandos atstovas užtikrina, jog visi festivalyje dalyvaujantys žaidėjai projekto metu sutinka būti filmuojami, fotografuojami ir neprieštarauja, jog projekto organizatoriai nuotraukas ir/ar vaizdo medžiagą naudotų festivalio rinkodaros/populiarinimo tikslais. Jeigu dalyviai yra nepilnamečiai, jų komandos atstovas užtikrina, jog žaidėjo tėvai/globėjai sutinka, jog jis bus fotografuojamas bei filmuojamas, o medžiaga gali būti viešinama.

5. Atsisakymo dalyvauti / vietos keitimo tvarka:

5.1 Komanda, negalinti dalyvauti renginyje, kuriame užsiregistravo, dėl nenumatytų aplinkybių, ar norinti pakeisti dalyvavimo vietą, privalo apie nedalyvavimą tai pranešti organizatoriams el. paštu ne vėliau kaip likus 24 val. iki renginio pradžios. Pranešusi apie nedalyvavimą komanda gali iš naujo registruotis kitam atrankos etapui (jei toks numatomas 2023 m. metais). Neatvykusi ir apie nedalyvavimą nepranešusi komanda gali būti neregistruojama kitam atrankos etapui.

5.2. Jei vienas ar keli komandos nariai dėl ligos, traumos ar kitų nenumatytų aplinkybių negali dalyvauti renginyje, galima registruoti naujus komandos narius, jeigu jie atitinka renginio taisykles ir apie pasikeitimus komandos sudėtyje atskirai informuojami organizatoriai (iš anksto el. paštu arba renginio vietoje likus ne vėliau kaip 1 val. iki renginio pradžios).

6. Užsiregistravę dalyviai renginio metu privalo laikytis šių nuostatų reikalavimų, sąžiningo žaidimo principų (žr. IX dalyje), gerbti kitus dalyvius, organizatorius.

IV. Festivalio vykdymo sistema, etapai

1. Festivalis vykdomas dviem etapais: atrankos varžybų etapas ir finalinis renginys. Abu etapus vykdo FK „Žalgiris“.

2. Atrankos etapas:

2.1. Festivalio varžybos vyksta pagal organizatorių sudarytą tvarkaraštį. Varžybų sistema, etapų skaičius ir taisyklės gali keistis priklausomai nuo užsiregistravusių komandų skaičiaus;

2.2. Vieno atrankos varžybų etapo renginio trukmė: apie 6 valandos. Vienai komandai žaidimas gali užtrukti nuo 30 min. iki 3 valandų.

2.3. Viename atrankos varžybų etape dalyvauja ne daugiau 32 komandų;

3. Atrankos etapų nugalėtojai patenka į finalinį Festivalio renginį (iki 16 komandų);

4. Finaliniame etape nugalėjusi komanda tampa 2023 m. FK „Žalgiris“ Šeimų festivalio nugalėtoja.

5. Rungtynės vykdomos pagal šių nuostatų VI dalyje nustatytas žaidimo taisykles, rungtynių laimėtojai nustatomi pagal šių nuostatų VII dalyje nustatytą tvarką.

6. Rungtynių tvarkaraštis sudaromas burtų keliu ar kitu organizatorių parinktu būdu, pagal 1 PRIEDE nurodytus principus.

V. Renginių vietos

1. Atrankos varžybų etapai organizuojamos pagal Vilniaus regionus, apimant keturiose skirtingose miesto pusėse esančias seniūnijas:

1.1. Pietų seniūnijų atrankos etapas - gegužės 21 d. Sausio 13-osios progimnazijos stadione

(Lazdynai);

1.1. Vakarų seniūnijų atrankos etapas - gegužės 14 d. Martyno Mažvydo progimnazijos stadione (Pilaitė);

1.3. Šiaurės centro seniūnijų atrankos etapas - birželio 3 d. Ateities mokyklos stadione (Fabijoniškės).

1.4. Šiaurės rytų seniūnijų atrankos etapas - birželio 4 d. Balsiuose.

2. Finalinis festivalio renginys numatomas birželio 11 d. Vilniaus LFF stadione.

3. Renginių vietos gali keistis esant nenumatytoms aplinkybėms, organizatoriai apie tai praneša iš anksto užsiregistravusiems dalyviams.

4. Dalyviai gali pasirinkti dalyvauti bet kuriame iš keturių atrankos etapų nepriklausomai nuo gyvenamosios vietos.

5. Viena komanda/vienas asmuo gali dalyvauti tik viename atrankos etape.

VI. Rungtynių žaidimo taisyklės

1. Varžybos vyksta vieno minuso sistema - rungtynes pralaimėjusi komanda pasitraukia iš varžybų. Rungtynes laimėjusi komanda patenka į kitą etapą.
2. Festivalio atrankos etapo renginio metu pirmojo etapo varžomasi trijose rungtyse (1-3):
 - 1) Futbolas 3x3 (2 po 5 min.)
 - 2) Komandinis žaidimas „Bazės saugojimas“:
Trukmė 2 kėliniai po 4 min.
 - 3) Estafetės (5 estafetės po 2 min.):
 - 1) Kėgliai: pataikyti kamuolį į kėglius;
 - 2) Driblingas: kamuolio varymasis greičiui aplink kūgelius;
 - 3) Lankai: kamuolio perkėlimas kojomis į lankus;
 - 4) Smūgis: bėgimas ir kamuolio spyrimas greičiui
 - 5) Kryžiukų-nuliukų žaidimas (ant ženklų padedant skirtuką ar kt. daiktą)
3. Festivalio atrankos etapo renginio metu atkrintamosiose varžybose rungtyje varžomasi trijose rungtyse:
 - 1) Dartbolas
 - 2) Futbolo petankė
 - 3) Futbolas 3x3 (2 po 5 min.)
4. Festivalio finalinio etapo renginio metu varžomasi:
 - 3.1 I etape (aštuntfinalyje) - estafetėse (žr. aukščiau VI dalis, 2 punkto 3 dalis)
 - 3.2. II etape (ketvirtfinalyje) - futbolo 5x5 varžybose, savo sudėtyje turint po 2 FK „Žalgiris“ klubo deleguotus žaidėjus. Pastarieji negali pelnyti įvarčių - įvarčiai įskaitomi tik po kitų varžybų dalyvių smūgių. Žaidžiama pagal mažojo futbolo principus.
 - 3.3. III etape (pusfinalyje) ir IV etape finale - futbolo 3x3 varžybose.
5. Jei komandai rungtyje atstovauja daugiau nei 1 suaugęs (nuo 18 metų), bent vienas iš jų turi būti moteriškos lyties (pvz. vyras ir moteris arba dvi moterys).
6. Jeigu vienoje šeimos komandoje registruoti daugiau kaip 3 žmonės - dalyviai gali sutarti dėl kitokio rungties (išskyrus futbolo 3x3) dalyvių skaičiaus arba keistis vienas su kitu (ne rungties estafetės ar kėlinio metu). Keitimų skaičius neribojamas.
7. Keitimai leidžiami:
8. a) tarp 1 (futbolo 3x3) ir 2 rungties kėlinių;
8. b) tarp 3 rungties (estafečių) atskirų estafečių;
8. c) vienam iš dalyvių negalint tęsti rungties/estafetės dėl sveikatos problemų. Galutinį sprendimą dėl dalyvio tinkamumo žaisti priima rungtynių teisėjas.
9. Teisėjas gali dalyviams skirti geltoną kortelę (įspėjimą) ir raudoną kortelę (pašalinimą) už pakartotinį ir piktybinį taisyklių nesilaikymą, kitų rungtynių dalyvių

ar teisėjo įžeidimą ar kt. sąžiningo žaidimo principų (IX nuostatų dalies) pažeidimus. Gavęs raudoną kortelę dalyvis nebedalyvauja rungtyje, gali būti pakeičiamas kito komandos nario.

VII. Rungtynių laimėtojų nustatymas

1. Laimi komanda, surinkusi daugiau taškų už varžovo komandą susumavus visus taškus, gautus rungtyse.

2. Taškų skaičiavimo principai:

2.1. Pirmojo etapo 1 ir 2 rungtyse (Futbolas 3x3 bei Komandinis "Bazės" žaidimas) laimi daugiau įvarčių arba kamuolių perkėlusį komanda, 3 rungties estafetėse laimi greičiausiai ir teisingai estafetę atlikusi komanda.

2.2. Už pergalę 1 ir 2 rungtyse (Futbolas 3x3 bei Komandinis "Bazės" žaidimas) skiriami 3 (trys) taškai;

2.2. Už lygiąsias 1 ir 2 rungtyse, už pergalę 3 rungties atskiroje estafetėje skiriamas 1 (vienas) taškas;

2.3. Už pralaimėjimą visose rungtyse taškų neskiriama - 0 (nulis);

2.4. Atkrintamosiose varžybose už pergalę 1 rungtyje skiriamas 1 taškas, 2 rungtyje skiriami 2 taškai, 3 rungtyje (Futbolas 3x3) skiriami 3 taškai. Jei taškų skaičius po 3 rungtių lygus futbolo rungtyje mušami baudiniai.

3. Komandų pelnytus taškus užfiksuoja rungtynių teisėjas.

VIII. Ginčai ir protestai

1. Kilus ginčui(-ams) tarp komandų ar nenumatytiems atvejams galutinį sprendimą dėl rungties taškų skyrimo ir/ar rungtynių rezultato(-ų) priima rungtynių teisėjas ir/ar varžybų organizatorius.

2. Komanda, norinti pateikti protestą, privalo nedelsiant (vėliausiai iki 24 val.) informuoti renginio organizatorių atstovą apie teikiamą protestą ir pateikti protestą rašytine forma.

3. Protestai dėl teisėjo techninių klaidų (pvz. sprendžiant kas atbėgo pirmas, ar kamuolys kirto vartų liniją ir pan.) nėra priimami.

IX. Sąžiningas žaidimas

1. Festivalis rengiamas pagal olimpinę filosofiją (svarbiausia dalyvauti) ir vadovaujantis sąžiningo žaidimo (Fair Play) principais ir vertybėmis. Dalyvaujantys renginyje sutinka šių principų ir vertybių laikytis.

2. Šiurkščiai pažeidžiantys sąžiningo žaidimo principus ir vertybes dalyviai ir/ar komandos teisėjų ir/ar organizatorių sprendimu gali būti pašalinami iš esamų rungtynių ir/ar tolimesnių varžybų, gali būti įskaitomi pralaimėjimai rungtyse / rungtynėse ar pritaikytos kitos sankcijos.

3. Pagrindinės Sąžiningo žaidimo (Fair Play) vertybės pagal [Tarptautinį Fair Play Komitetą](#):

- Teisinga konkurencija
- Pagarba (varžovams, kitiems dalyviams, teisėjams, organizatoriams)
- Draugystė
- Komandinė dvasia
- Lygybė
- Sąžiningumas
- Solidarumas
- Tolerancija
- Rūpestis kitais

X. Apdovanojimai

1. Kiekviena komanda, dalyvaujanti atrankos etapo renginyje, gauna dovanų komandos krepšelį;
2. Kiekvienas jaunas (iki 16 metų) dalyvis gauna Žalgiriečio pasą;
3. Komandos, dalyvaujančios festivalio finaliniame renginyje, dovanų gauna FK „Žalgiris“ partnerių dovanas;
4. Festivalio komanda nugalėtoja laimi pagrindinį prizą - poilsį visai šeimai „Vilnius Grand Resort“.

XI.

Kita

1. Organizatoriai pasilieka teisę esant reikalui festivalio eigoje keisti ar papildyti šiuos nuostatus.
2. Nuostatuose nenumatytais atvejais vadovujamasi sąžiningumo, protingumo ir teisingumo principais.

Kontaktai: mob. tel.: 8 616 90 283 (Aušrinė) el. paštas: a.sidlauske@fkzalgiris.lt

ESTAFEČIŲ TAISYKLĖS

Estafetės	Komentaras	Taškai
1) O'Learys Kėglių rungtis (numušti kuo daugiau kėglių)	Dalyviai turi 3 galimybes spirti, kėgliai yra 5. Spiria po vieną komandos dalyvį. Jeigu komandoje daugiau nei 3 dalyviai - tuomet komanda deleguoja ir išrenka tik 3 dalyvausiančius rungtyje arba susitaria dėl dalyvių skaičiaus.	1 tašką gauna komanda nuspyrusi daugiau kėglių. Jeigu po lygiai - tuomet kartojama rungtis, iki kol aiškus nugalėtojas.
2) Driblingo rungtis (Kamuolio varymasis greičiui aplink kūgelius)	Komanda deleguoja 3 dalyvius. Dalyviai turi varytis kamuolį aplink kūgelius ir grįžti varantis kamuolį paprastai.	Laimi pirma sugrįžusi komanda. Gaunamas 1 taškas.
3) Lankų rungtis (perkelti kamuoliukus per lankus)	Komanda deleguoja 3 žaidėjus į rungtį (arba po vienodai) Komandos susėda lygiagrečiai viena kitos prie 4 lankų. Pirmajame lanke yra 6 kamuoliukai. Kiekvienas žaidėjas perduoda kamuoliuką į gretimą lanką.	Laimi ta komanda, kuri greičiau perkelia visus 6 savo komandos kamuoliukus į paskutinį lanką. Laimėtojai gauna 1 tašką.
4) Smūgio rungtis Bėgimas ir kamuolio spyrimas greičiui	Komanda deleguoja 3 dalyvius (arba po vienodai). Nuo tam tikro taško žaidėjai po vieną paeiliui turi kuo greičiau įmušti į vartus. Antras žaidėjas gali mušti tik tada, kai pirmas įmušė ir antrajam ranka perdavė estafetę.	Laimi komanda, kurios žaidėjai pirmieji įmušė po kartą. Laimimas 1 taškas.
5) Kryžiukai-nuliukai	Komanda deleguoja 3 dalyvius. Komandos žaidžia kryžiukus-nuliukus: tikslas surinkti liniją (horizontaliai, vertikalčiai, kryžiumi) savo spalvos skirtukų (greičiui).	Laimi komanda pirma surinkusi liniją. Laimimas 1 taškas.

Futbolo 3x3 taisyklės

Taisyklės	Taškai
<p>Trukmė 2 kėliniai po 5 min. Žaidžiama pagal mažojo futbolo principus, aikštės dydis ~25x15 m, vartai ~1x1,2m, kamuolį išspiriant iš užribio koja. Tikslas įmušti kuo daugiau įvarčių. Žaidėjų keitimai leidžiami tarp kėlinių (arba jei žaidėjas negali tęsti dėl sveikatos). Pašalintas gali būti pakeistas kitu žaidėju. Žaidžiama be vartininko.</p> <p>Atkrintamosiose varžybose mušant baudinius mušama be vartininko.</p>	<p>Po dviejų kėlinių: Rezultatas lygus: komandos gauna po 1 tšk. Laimėtoja komanda: 3 tšk. Pralaimėtoja komanda: 0 tšk.</p>

Komandinio žaidimo “Bazės saugojimas” taisyklės

Taisyklės	Taškai
<p>Komanda deleguoja 3 dalyvius (arba po vienodai). Žaidimo aikštelėje prie vidurio linijos sustatytas nelyginis skaičius kamuolių. Komandos išsidėsto savo bazėje (kvadrato 2x2). Teisėjui paskelbus startą komanda turi kuo greičiau nugabenti kuo daugiau kamuolių į savo bazę. Kamuolį gabenti ar perduoti galima tik kojomis. Komandos žaidžia 2 kėl. po 4 min. Po kėlinio kamuoliai grįžta ant vidurio linijos.</p>	<p>Tašką laimi komanda, kuri pasibaigus kėliniui turi daugiau kamuolių savo bazėje. Jei kamuolių po vienodai (vienas ar daugiau ne bazėse) - kėlinyje fiksuojamos lygiosios.</p> <p>Jei komanda laimi po kėlinį - gauna po 1 tšk. Komanda laimėjusi abu kėlinius (arba 1 daugiau už varžovą) gauna 3 tšk. Pralaimėjusi komanda: 0 tšk.</p> <p style="text-align: center;">Komanda maksimaliai gali surinkti 3 taškus.</p>

Dartbolo rungties taisyklės

Taisyklės	Taškai
<p>Komandos turi 6 bandymus (3 žaidėjai atlieka po 2 arba 6 žaidėjai po 1 arba kt., bet 1 žaidėjas turi mušti bent 1 kartą).</p> <p>Komandos bandymų surinkti taškai sumuojasi (t.y. kokį skaičių pataiko žmogus, tiek taškų komanda surenka ir taip sumuojami)</p>	<p>Rungtį laimi komanda, surinkusi daugiausiai taškų.</p> <p>Rungtį laimėjusi komanda gauna 1 tšk.</p> <p>Rungtį pralaimėjusi komanda gauna 0 tšk.</p>

Futbolo petankės rungties taisyklės

Taisyklės	Taškai
<p>Komanda deleguoja 3 žaidėjus, jie gauna po 1 kamuolį. Jie muša paeiliui po vieną iš komandos. Žaidėjai nuo tam tikros vietos turi pataikyti kamuolį kuo arčiau taikinio. Galima numušti ir varžovų kamuolį.</p>	<p>Rungtį laimi komanda, kurios žaidėjo muštas kamuolys pasibaigus smūgiavimui atsiduria arčiau taikinio.</p> <p>Rungtį laimėjusi komanda gauna 2 tšk.</p> <p>Rungtį pralaimėjusi komanda gauna 0 tšk.</p>