

VŠĮ FUTBOLO KLUBAS ŽALGIRIS  
2023 m. vasario 8 d.

„ŽALGIRO E-TAURĖS“ VARŽYBŲ NUOSTATAI (2023 m. Sezonas)

„Žalgirio e-taurė“ (toliau - Varžybos) - tai e-sporto futbolo varžybos, skirtos susipažinti su futbolo žaidimu ir Futbolo klubo „Žalgiris“ veikla.

### **I. Organizacija, partneris**

1. Varžybas organizuoja VŠĮ Futbolo klubas „Žalgiris“ (FK „Žalgiris“).
2. Varžybų partneris - Vilniaus miesto savivaldybė. VŠĮ Futbolo klubo „Žalgiris“ projektas „Futbolo klubo „Žalgiris“ aukštų sporto rezultatų ir bendruomenės puoselėjimas, išsaugant tradicijas ir vertybes“ projektas bendrai finansuojamas Vilniaus miesto savivaldybės aukšto meistriško projekto fondo lėšomis;

### **II. Vykdymas ir terminai**

Varžyboms žaidėjai turi registruotis iš anksto. Varžybos vykdomos trimis etapais –atrankos etapas, pusfinalių etapas ir finalinis renginys. Visos datos preliminaros ir gali keistis.

1. Žaidėjų registracija – nuo 2023 m. vasario 9 d. iki vasario 19 d. imtinai;
2. Atrankos etapas numatomas nuo 2023 m. vasario 22 d. iki kovo 20 d.
3. Varžybų pusfinaliai numatomi 2023 m. balandžio 8/9 d. ir 15/16 d.
4. Varžybų finalinis renginys numatomas 2023 m. balandžio 22 d.

### **III. Dalyvių registracija**

1. Dalyvavimas varžybose nemokamas. Dalyviai patys pasirūpina žaidimo priemonėmis (atrankos etape) ir/ar atvykimu į renginio vietą (pusfinalio/finalo etape).
2. Dalyvių registracija atrankos etapui vyksta internetu, FK „Žalgiris“ oficialioje svetainėje skiltyje „Renginiai – E-taurė“ adresu: [www.fkzalgiris.lt/etaure](http://www.fkzalgiris.lt/etaure) nurodyta tvarka (atrankos varžyboms - platformoje „Challonge“) iki 2023 m. vasario 19 d. imtinai;
3. Dalyvių amžius privalo būti ne mažesnis nei 12 metų.
  - 3.1. E-taurės turnyre negali dalyvauti 2023 m. e-futbolo A lygos klubams atstovaujantys žaidėjai.
4. Reikalingi dokumentai ir/ar sutikimai:
  - 4.1. Jei dalyvis yra nepilnametis (iki 18 metų), jis turi atsiųsti elektroninį pasirašytą jo tėvų (ar globotojų) sutikimą dalyvauti renginyje. Sutikimas siunčiamas elektroniniu paštu: [etaure@fkzalgiris.lt](mailto:etaure@fkzalgiris.lt)

4.2. Dalyviai pusfinalio ir finalo varžybų metu privalo turėti vieną iš šių asmens dokumentų: asmens tapatybės kortelę, pasą ar gimimo liudijimą. Organizatoriai turi teisę paprašyti dokumentus patikrinti bet kuriuo metu prieš renginį, jo metu ar po renginio;

4.3. Dalyviai prisiima atsakomybę už savo sveikatos būklę gyvo renginio metu, t.y. prieš renginį neturi sveikatos problemų, dėl kurių dalyvavimas renginyje galėtų sukelti pavojų kitiems dalyviams (pvz. turint kvėpavimo takų ligų susirgimo požymių).

4.4. Dalyviai registruojantis užtikrina, jog projekto metu sutinka būti filmuojami, fotografuojami ir neprieštarauja, jog projekto organizatoriai nuotraukas ir/ar vaizdo medžiagą naudotų varžybų rinkodaros/populiarinimo tikslais. Jeigu dalyviai yra nepilnamečiai, jų tėvų sutikimas užtikrina, jog žaidėjo tėvai/globėjai sutinka, jog jis bus fotografuojamas bei filmuojamas, o medžiaga gali būti viešinama.

5. Atsisakymo dalyvauti / vietos keitimo tvarka:

5.1. Dalyvis užsiregistravęs atrankos etapui, bet nusprendęs nedalyvauti, privalo apie nedalyvavimą pranešti el. Paštu iki varžybų etapo pradžios.

5.2 Dalyvis, negalintis dalyvauti pusfinalio/finalo etape dėl nenumatytų aplinkybių, privalo apie nedalyvavimą tai pranešti organizatoriams el. paštu ne vėliau kaip likus 24 val. iki renginio pradžios.

5.2. Pranešus apie nedalyvavimą dalyvis gali iš naujo registruotis kitam etapui (jei toks numatomas 2023 m. metais). Neatvykus ir apie nedalyvavimą nepranešus – dalyvis gali būti neregistruojamas kitam etapui.

5.3. Atsisakius dalyvauti pusfinalio/finalo etape į jį patenka kiti dalyviai pagal atrankos etape surinktus taškus/iškovotas pergales.

6. Užsiregistravę dalyviai renginio metu privalo laikytis šių nuostatų reikalavimų, sąžiningo žaidimo principų, gerbti kitus dalyvius, organizatorius.

#### **IV. Varžybų vykdymo sistema, etapai**

Varžybos vykdomos trimis etapais: 1) atrankos varžybų etapas, 2) pusfinaliai 3) finalinis renginys.

##### **1. Atrankos etapas**

1.1. Atrankos etape žaidėjai rungtyniauja nuotoliniu būdu (online), naudodamas savo interneto ryšį, savo žaidimo priemonės (FIFA23 žaidimas ir „Playstation 5“ arba „Xbox Series“ arba įprastas kompiuteris – PC).

1.2. Atrankos etape vyksta grupių varžybos. Taip pat esant dideliame dalyvių skaičiui po grupių gali vykti papildomos atkrintamosios varžybos. Tiksliai varžybų sistema priklauso nuo etapai užsiregistravusių dalyvių skaičiaus.

1.3. Pasibaigus registracijai ir patvirtinus varžybų sistemą kiekvienas užsiregistravęs dalyvis į savo paštą gauna informaciją apie varžybų sistemą ir varžovų kontaktus. Žaidėjai prieš turnyrą

ir jo metu privalo sekti organizatorių pateiktą informaciją kurią gaus el. paštu ir „Challonge“ platformoje.

1.4. Žaidėjai turi savarankiškai sutarti dėl rungtynių laiko ir jas sužaisti iki organizatorių nustatyto(-ų) terminų(-ų).

1.5. Po kiekvienų sužaistų rungtynių jas laimėjęs privalo rezultata įvesti varžybų platformoje „Challonge“. Kilus ginčui dėl netiksliai įvesto rezultato privaloma pateikti rezultato ekrano nuotrauką (*screenshot*).

1.6. Nesužaidus rungtynių iki nustatyto termino už jas gali būti neskiriama taškų abiem žaidėjams. Jei nesužaidžiama dėl akivaizdžios vieno žaidėjo kaltės (atsisakė, neturėjo techninių galimybių, per nustatytą terminą neatsakė, neprisijungė ar kt.), tam žaidėjui skiriamas techninis pralaimėjimas rezultatu 0:3.

1.7. Žaidėjui nesužaidus 50 proc. ar daugiau numatytų rungtynių jis šalinamas iš turnyro, jo visi rezultatai anuliuojami (skiriami techniniai pralaimėjimai 0:3 visose rungtynėse).

1.8. Laimėjus rungtynes atrankos etapo grupių varžybose už pergalę skiriami 3 taškai, už lygiąsias – po 1, už pralaimėjimą taškų neskiriama (0).

1.9. Grupių etape surinkus vienodai taškų aukštesnę vietą lemia a) tarpusavio pergalių santykis; b) bendras pergalių skaičius; c) bendras įvarčių santykis; d) kitas organizatorių nustatytas rodiklis.

## **2. Pusfinalių ir finalinis etapas.**

2.1. Dalyviai privalo organizatorių paskirtu laiku atvykti į renginio vietą. Negalintys atvykti eliminuojami iš dalyvavimo.

2.2. Pusfinalio etape rengiami 1 arba 2 turnyrai (priklausomai nuo dalyvių skaičiaus) dviejų minusų sistema.

2.3. Finaliniame etape rengiamas vienas turnyras grupių, vieno minuso arba dviejų minusų sistema.

2.4. „Žalgirio e-taurės“ prizininkais tampa 1-3 vietas finaliniame etape užėmę dalyviai.

2.5. Finaliniame etape 1 vietą užėmęs dalyvis tampa 2023 m. „Žalgirio e-taurės“ nugalėtoju.

## **3. Dalyvių skaičius**

3.1. Atrankos etape dalyvauja iki 512 dalyvių (varžybų sistema priklauso nuo užsiregistravusių skaičiaus).

3.2. Atrankos etapo nugalėtojai patenka į pusfinalių etapą (iki 64 dalyvių).

3.3. Pusfinalio etapo nugalėtojai (iki 16 dalyvių) patenka į finalinį Varžybų renginį.

3.4. Etapų skaičius ir į kitą etapą patenkančių skaičius gali keistis priklausomai nuo dalyvių skaičiaus.

## **V. Varžybų vietos**

1. Atrankos varžybų etapai organizuojami nuotoliniu būdu (online), žaidėjai rungtyniauja savo pasirinktose vietose.
2. Pusfinalio etapą planuojama surengti pramogų ir sporto bare „O’Learys“ Vilniuje (Vilnius, Ozo g. 25 - prekybos centre „Akropolis“).
3. Finalo vieta bus patvirtinta turnyro eigoje.
4. Renginių vietos gali keistis esant nenumatytoms aplinkybėms, organizatoriai apie tai praneša iš anksto užsiregistravusiems dalyviams.

## **VI. Rungtynių žaidimo taisyklės**

1. Varžybose rungtyniaujama žaidžiant FIFA23 žaidimą 1 prieš 1.
2. Atrankos etape naudojamas naujausios kartos konsolės „Playstation 5“ arba „Xbox Series“ arba personalinis kompiuteris (PC). Žaidžiama nuotoliniu būdu „Online friendlies“ su įprastomis komandomis - klubais (kiekvienas dalyvis išsirenka savo komandą) ir šiais nustatymais:
  - 2.1. Rungtynių lygis – „Legendary“.
  - 2.2. Kėlinio trukmė – 6 min.
3. Pusfinalio arba finalo rungtynėse naudojama „Playstation 5“ žaidimo konsolė ir šie nustatymai:
  - 3.1. Rungtynių lygis – „Legendary“.
  - 3.2. Kėlinio trukmė – 6 min.
  - 3.3. Kamera – „Co-op“
4. Dalyviai tarpusavyje sužaidžia 1 rungtynes - 2 kėlinius.
5. Pusfinalio ir finalo etape pagrindiniam laikui po dviejų kėlinių (90 min.) pasibaigus lygiosiomis pratęsimas nežaidžiamas, nugalėtojas paaikškėja baudinių serijoje.

## **VII. Ginčai ir protestai**

1. Kilus ginčui(-ams) tarp žaidėjų ar nenumatytiems atvejams galutinį sprendimą dėl rungtynių rezultato(-ų) priima varžybų organizatorius.
2. Dalyvis, norintis pateikti protestą, privalo nedelsiant informuoti renginio organizatorių atstovą apie teikiamą protestą ir pateikti protestą rašytine forma.

## **VIII. Sąžiningas žaidimas**

1. Turnyras rengiamas pagal olimpinę filosofiją (svarbiausia dalyvauti) ir vadovaujantis sąžiningo žaidimo (Fair Play) principais ir vertybėmis. Dalyvaujantys renginyje sutinka šių principų ir vertybių laikytis.
2. Pagrindinės Sąžiningo žaidimo (Fair Play) vertybės pagal [Tarptautinį Fair Play Komitetą](#):
  - Teisinga konkurencija
  - Pagarba (varžovams, kitiems dalyviams, teisėjams, organizatoriams)

- Draugystė
- Komandinė dvasia
- Lygybė
- Sąžiningumas
- Solidarumas
- Tolerancija
- Rūpestis kitais

## **IX. Apdovanojimai**

1. Kiekvienas dalyvis, dalyvaujantis atrankos ir pusfinalio etape dovanų gauna bilietus į artėjančias FK „Žalgiris“ vyrų futbolo komandos namų rungtynes.
2. Dalyvaujantys finaliniame renginyje, dovanų gauna FK „Žalgiris“ partnerių dovanas;
3. Varžybų finalo prizininkams (1-3 vietos) gauna elektronikos prizus.
4. Finalo laimėtojas iškovoja pereinamąjį FK „Žalgiris“ E-Taurės trofėjų. Jis laimėtojai atitenka iki tol, kol paaiškėja kito sezono varžybų laimėtojas. Laimėtojas atsakingas už trofėjaus išsaugojimą iki kito sezono. Perdavus E-taurės trofėjų ankstesniam nugalėtojui įteikiamas atminimo taurės trofėjus.

## **X. Kita**

1. Organizatoriai pasilieka teisę esant reikalui varžybų eigoje keisti ar papildyti šiuos nuostatus.
2. Nuostatuose nenumatytais atvejais vadovaujamosi sąžiningumo, protingumo ir teisingumo principais.

*El. Paštas kontaktams: [etaure@fkzalgiris.lt](mailto:etaure@fkzalgiris.lt)*