

VŠĮ FUTBOLO KLUBAS ŽALGIRIS
2022 m. balandžio 14 d.

FK ŽALGIRIS ŠEIMŲ FUTBOLO FESTIVALIO NUOSTATAI
2022 m. sezonas

FK „Žalgiris“ šeimų futbolo festivalis (toliau - Festivalis) - tai Vilniaus miesto šeimų šventė, skirta šeimoms praleisti laiką kartu, skatinti fizinį aktyvumą bei susipažinti futbolo sporto šaka. Festivalyje varžomasi sportinėse rungtyse dėl aktyviausios šeimos vardo.

I. Tikslai ir uždaviniai

1. Populiarinti futbolo žaidimą Vilniaus mieste;
2. Padidinti Vilniaus miesto žmonių fizinį aktyvumą;
3. Padidinti Vilniaus miesto žmonių laiko praleidimą su šeima;
4. Padėti suartėti kaimyninėms bendruomenėms, šeimas paskatinti aktyviai ir naudingai praleisti laisvalaikį su savo atžalomis;
5. Dalyvius įtraukti į rungtynių žiūrovų gretas ir kitas klubo veiklas.

II. Vykdymas ir terminai

1. Festivalį organizuoja VŠĮ Futbolo klubas „Žalgiris“ (FK „Žalgiris“).
2. Festivalio partneris - Vilniaus miesto savivaldybė. VŠĮ Futbolo klubo Žalgiris projektas „Futbolo klubo „Žalgiris“ aukštų sporto rezultatų ir bendruomenės puoselėjimas, išsaugant tradicijas ir vertybes“ projektas bendrai finansuojamas Vilniaus miesto savivaldybės aukšto meistriškumo projektų fondo lėšomis;
3. Festivaliui komandos turi registruotis iš anksto. Varžybos vykdomos dviem etapais – atrankos etapas ir finalinis renginys.
4. Komandų ir žaidėjų registracija – nuo 2022 m. balandžio 19 d. iki gegužės 14 d. imtinai;
5. Festivalio atrankos turnyrai seniūnijose – nuo 2022 m. gegužės 7 d. iki gegužės 21 d. imtinai;
6. Festivalio finalinis renginys numatomas 2022 m. gegužės 26 d.;

III. Dalyvių registracija

1. Dalyvavimas festivalyje nemokamas. Dalyviai patys pasirūpina registracija, atvykimu į renginio vietą, sportine apranga.
2. Komandų registracija vyksta internetu, FK „Žalgiris“ oficialioje svetainėje skiltyje „Renginiai - Šeimų festivalis“ adresu www.fkzalgiris.lt/seimufestivalis formoje nurodyta tvarka iki 2022 m. gegužės 14 d. imtinai;
3. Komandos sudarymo taisyklės:
 - 3.1. Komandoje gali būti registruojami nuo 3 iki 6 žaidėjų;
 - 3.2. Vienas žaidėjas(-a) gali būti registruojamas, žaisti tik vienoje komandoje; viename atrankos etape.
 - 3.3. Komandą sudaro mažiausiai 2 giminystės (ar globos) ryšį turintys žaidėjai(-os): pvz. tėvai, vaikai, seneliai, anūakai, broliai ir/ar seserys, pusbroliai ir/ar pusseserės, taip pat globojami vaikai su jų globėjais.
 - 3.4. Ne daugiau kaip 1 komandos narys gali būti nesusijęs giminystės ryšiu.
 - 3.5. Dalyvių amžius privalo būti ne mažesnis nei 4 metai.
 - 3.6. Jei komandai atstovauja 2 ar daugiau suaugusiųjų (nuo 18 metų), bent vienas iš jų turi būti moteriškos lyties (pvz. vyras ir moteris arba dvi moterys).
4. Reikalingi dokumentai ir/ar sutikimai:
 - 4.1. Jei registruojamoje komandoje yra nepilnametis (iki 18 metų), komandos atstovas įsipareigoja turėti jo tėvų (ar globotojų) sutikimą dalyvauti renginyje.

- 4.2. Dalyviai rungtynių metu privalo turėti vieną iš šių asmens dokumentų: asmens tapatybės kortelę, pasą ar gimimo liudijimą. Organizatoriai bei varžovai turi teisę paprašyti dokumentus patikrinti bet kuriuo metu prieš renginį, jo metu ar po renginio;
- 4.3. Komandos atstovas registruojantis patvirtina, jog prisiima atsakomybę už savo ir savo komandos narių sveikatos būklę renginio metu, t.y. prieš renginį neturi sveikatos problemų, dėl kurių dalyviui(-iams) būtų negalima sportuoti, ar jo(-ų) dalyvavimas renginyje galėtų sukelti pavojų kitiems dalyviams (pvz. turint kvėpavimo takų ligų susirgimo požymių).
- 4.4. Komandos atstovas užtikrina, jog visi festivalyje dalyvaujantys žaidėjai projekto metu sutinka būti filmuojami, fotografuojami ir neprieštarauja, jog projekto organizatoriai nuotraukas ir/ar vaizdo medžiagą naudotų festivalio rinkodaros/populiarinimo tikslais. Jeigu dalyviai yra nepilnamečiai, jų komandos atstovas užtikrina, jog žaidėjo tėvai/globėjai sutinka, jog jis bus fotografuojamas bei filmuojamas, o medžiaga gali būti viešinama.
5. Atsisakymo dalyvauti / vietos keitimo tvarka:
 - 5.1 Komanda, negalinti dalyvauti renginyje, kuriame užsiregistravo, dėl nenumatytų aplinkybių, ar norinti pakeisti dalyvavimo vietą, privalo apie nedalyvavimą tai pranešti organizatoriams el. paštu ne vėliau kaip likus 24 val. iki renginio pradžios. Pranešusi apie nedalyvavimą komanda gali iš naujo registruotis kitam atrankos etapui (jei toks numatomas 2022 m. metais). Neatvykusi ir apie nedalyvavimą nepranešusi komanda gali būti neregistruojama kitam atrankos etapui.
 - 5.2. Jei vienas ar keli komandos nariai dėl ligos, traumos ar kitų nenumatytų aplinkybių negali dalyvauti renginyje, galima registruoti naujus komandos narius, jeigu jie atitinka renginio taisykles ir apie pasikeitimus komandos sudėtyje atskirai informuojami organizatoriai (iš anksto el. paštu arba renginio vietoje likus ne vėliau kaip 1 val. iki renginio pradžios).
6. Užsiregistravę dalyviai renginio metu privalo laikytis šių nuostatų reikalavimų, sąžiningo žaidimo principų (žr. IX dalyje), gerbti kitus dalyvius, organizatorius.

IV. Festivalio vykdymo sistema, etapai

1. Festivalis vykdomas vieno minuso sistema, dviem etapais: atrankos varžybų etapas ir finalinis renginys pagal organizatorių sudarytą tvarkaraštį. Abu etapus vykdo FK „Žalgiris“. Varžybų sistema, etapų skaičius ir taisyklės gali keistis priklausomai nuo užsiregistravusių komandų skaičiaus;
2. Atrankos etapas:
 - 2.1. Vieno atrankos varžybų etapo renginio trukmė: - apie 6 valandos. Vienai komandai žaidimo laikas gali užtrukti nuo 30 min. iki 3 val.
3. Viename atrankos varžybų etape dalyvauja ne daugiau 32 komandų:
 - 3.1. 3I etapo nugalėtojai patenka į II renginio etapą (iki 16 komandų)
 - 3.2. II etapo nugalėtojai patenka į III etapą (iki 8 komandų)
III etapo nugalėtojai patenka į finalinį Festivalio renginį.
 - 3.3. Vieno renginio etapų skaičius gali keistis priklausomai nuo dalyvių skaičiaus.
4. Festivalio finaliniame renginyje žaidžia geriausios atrankos etapo komandos. Finaliniame renginyje dalyvauja iki 16 komandų:
 - 4.1. I etapo aštuntfinalio nugalėtojai patenka į II etapą - ketvirtfinalį (8 komandos).
 - 4.2. Ketvirtfinalio nugalėtojai patenka į III etapą - pusfinalį (4 komandos)
 - 4.3. Pusfinalio nugalėtojai patenka į IV etapą - finalą (2 komandos).

- 4.4. Finalo rungtynes laimėjusi komanda tampa 2022 m. FK „Žalgiris“ Šeimų festivalio nugalėtoja.
5. Rungtynės vykdomos pagal šių nuostatų VI dalyje nustatytas žaidimo taisykles, rungtynių laimėtojai nustatomi pagal šių nuostatų VII dalyje nustatytą tvarką.
6. Rungtynių tvarkaraštis sudaromas burtų keliu ar kitu organizatorių parinktu būdu, pagal 1 PRIEDE nurodytus principus.

V. Renginių vietos

1. Atrankos varžybų etapai organizuojamos pagal Vilniaus regionus, apimant keturiose skirtingose miesto pusėse esančias seniūnijas:
 - 1.1. Pietų seniūnijų atrankos etapas - Karoliniškių gimnazijos stadionas (Karoliniškės)
 - 1.2. Šiaurės seniūnijų atrankos etapas - Senvagės gimnazijos stadionas (Šeškinė)
 - 1.3. Vakarų seniūnijų atrankos etapas - Martyno Mažvydo progimnazijos stadionas (Pilaitė)
 - 1.4. Rytų seniūnijų atrankos etapas - Petro Vileišio progimnazijos stadionas (Užupis-Senamiestis).
2. Finalinis festivalio renginys numatomas Vilniuje, LFF stadione.
3. Renginių vietos gali keistis esant nenumatytoms aplinkybėms, organizatoriai apie tai praneša iš anksto užsiregistravusiems dalyviams.
3. Dalyviai gali pasirinkti dalyvauti bet kuriame iš keturių atrankos etapų nepriklausomai nuo gyvenamosios vietos.
4. Viena komanda/vienas asmuo gali dalyvauti tik viename atrankos etape.

VI. Rungtynių žaidimo taisyklės

1. Varžybos vyksta vieno minuso sistema - rungtynes pralaimėjusi komanda pasitraukia iš varžybų. Rungtynes laimėjusi komanda patenka į kitą etapą.
2. Festivalio atrankos etapo renginio metu varžomasi trijose rungtyse (1-3):
 - 1) Futbolas 3x3: Trukmė 2 kėliniai po 5 min. Žaidžiama pagal mažojo futbolo principus, aikštės dydis apie 25x15 m, vartai apie 1x1,2m, kamuolį išspiriant iš užribio koja.
 - 2) Gyvas “stalo futbolas”: Trukmė 2 kėliniai po 5 min. Žaidimas ant pripučiamo batuto, žaidėjai įtaisę rankas ir laikydamiesi už buomų gali judėti tik į šonus.
 - 3) Estafetės (5 estafetės po 2 min.):
 - 1) pataikyti kamuolį į lanką;
 - 2) varymasis kamuolio greičiui aplink kūgelius;
 - 3) kamuolio nešimas kūgelyje greičiui, apibėgant kūgelius bei grįžtant;
 - 4) šokinėjant su kamuoliu tarp kojų;
 - 5) kryžiukų-nuliukų žaidimas (ant ženklų padedant skirtuką ar kt. daiktą);
3. Festivalio finalinio etapo renginio metu varžomasi:
 - 3.1 I etape (aštuntfinalyje) - estafetėse (žr. aukščiau VI dalis, 2 punkto 3 dalis)
 - 3.2. II etape (ketvirtfinalyje) - futbolo 5x5 varžybose, savo sudėtyje turint po 2 FK „Žalgiris“ komandos žaidėjus. Pastarieji negali pelnyti įvarčių - įvarčiai įskaitomi tik po kitų varžybų dalyvių smūgių. Žaidžiama pagal mažojo futbolo principus.
 - 3.3. III etape (pusfinalyje) ir IV etape finale - futbolo 3x3 varžybose.
4. Jeigu vienoje šeimos komandoje registruoti daugiau kaip 3 žmonės - dalyviai gali keistis vienas su kitu (ne rungties estafetės ar kėlinio metu). Keitimų skaičius neribojamas.
5. Keitimai leidžiami:
 - a) tarp 1 (futbolo 3x3) ir 2 rungties (gyvas stalo futbolas) kėlinių;
 - b) tarp 3 rungties (estafečių) atskirų estafečių;

c) vienam iš dalyvių negalint tęsti rungties/estafetės dėl sveikatos problemų. Galutinį sprendimą dėl dalyvio tinkamumo žaisti priima rungtynių teisėjas.

6. Teisėjas gali dalyviams skirti geltoną kortelę (įspėjimą) ir raudoną kortelę (pašalinimą) už pakartotinį ir piktybinį taisyklių nesilaikymą, kitų rungtynių dalyvių ar teisėjo įžeidimą ar kt. sąžiningo žaidimo principų (IX nuostatų dalies) pažeidimus. Gavęs raudoną kortelę dalyvis nebedalyvauja rungtyje, gali būti pakeičiamas kito komandos nario.

VII. Rungtynių laimėtojų nustatymas

1. Laimi komanda, surinkusi daugiau taškų už varžovo komandą susumavus visus taškus, gautus rungtyse.
2. Taškų skaičiavimo principai:
 - 2.1. 1 ir 2 rungtyse (Futbolas 3x3 bei Gyvas stalo futbolas) laimi daugiau įvarčių pelniusi komanda, 3 rungties estafetėse laimi greičiausiai ir teisingai estafetę atlikusi komanda.
 - 2.2. Už pergalę 1 ir 2 rungtyse (Futbolas 3x3 bei Gyvas stalo futbolas) skiriami 3 (trys) taškai;
 - 2.3. Už lygiąsias 1 ir 2 rungtyse, už pergalę 3 rungties atskiroje estafetėje skiriamas 1 (vienas) taškas;
 - 2.4. Už pralaimėjimą visose rungtyse taškų neskiriama - 0 (nulis);
3. Komandų pelnytus taškus užfiksuoja rungtynių teisėjas.

VIII. Ginčai ir protestai

1. Kilus ginčui(-ams) tarp komandų ar nenumatytiems atvejams galutinį sprendimą dėl rungties taškų skyrimo ir/ar rungtynių rezultato(-ų) priima rungtynių teisėjas ir/ar varžybų organizatorius.
2. Komanda, norinti pateikti protestą, privalo nedelsiant (vėliausiai iki 24 val.) informuoti renginio organizatorių atstovą apie teikiamą protestą ir pateikti protestą rašytine forma.
3. Protestai dėl teisėjo techninių klaidų (pvz. sprendžiant kas atbėgo pirmas, ar kamuolys kirto vartų liniją ir pan.) nėra priimami.

IX. Sąžiningas žaidimas

1. Festivalis rengiamas pagal olimpinę filosofiją (svarbiausia dalyvauti) ir vadovaujantis sąžiningo žaidimo (Fair Play) principais ir vertybėmis. Dalyvaujantys renginyje sutinka šių principų ir vertybių laikytis.
2. Šiurkščiai pažeidžiantys sąžiningo žaidimo principus ir vertybes dalyviai ir/ar komandos teisėjų ir/ar organizatorių sprendimu gali būti pašalinami iš esamų rungtynių ir/ar tolimesnių varžybų, gali būti įskaitomi pralaimėjimai rungtyse / rungtynėse ar pritaikytos kitos sankcijos.
3. Pagrindinės Sąžiningo žaidimo (Fair Play) vertybės pagal [Tarptautinį Fair Play Komitetą](#):
 - Teisinga konkurencija;
 - Pagarba (varžovams, kitiems dalyviams, teisėjams, organizatoriams);
 - Draugystė;
 - Komandinė dvasia;
 - Lygybė;
 - Sąžiningumas;
 - Solidarumas;
 - Tolerancija;
 - Rūpestis kitais.

X. Apdovanojimai

1. Kiekviena komanda, dalyvaujanti atrankos etapo renginyje, gauna dovanų komandos krepšėlį;
2. Kiekvienas jaunas (iki 16 metų) dalyvis gauna Žalgiriečio pasą;
3. Komandos, dalyvaujančios festivalio finaliniame renginyje, dovanų gauna FK „Žalgiris“ partnerių dovanas;
4. Festivalio laimėtoja komanda laimi poilsį visai šeimai-komandai Vytautas Mineral Spa. Prizo panaudojimas derinamas su varžybų organizatoriais.

XI. Kita

1. Organizatoriai pasilieka teisę esant reikalui festivalio eigoje keisti ar papildyti šiuos nuostatus.
2. Nuostatuose nenumatytais atvejais vadovaujamosi sąžiningumo, protingumo ir teisingumo principais.

Festivalio sekretorė: Aušrinė Sakalauskaitė

Kontaktai: mob. tel.: 8 616 90 283 (Aušrinė) el. paštas: a.sakalauskaite@fkzalgiris.lt

PRIEDAS NR. 1

Atrankos etapo tvarkaraščio pavyzdys (žemiau).

Poros/ rungtys	1 rungtis (I k.)	2 rungtis (II k.)	3 rungtis (III k.)	II etapas (IV k.)	Susitinka porų laimėtojai
1	10:00	10:15	10:30	10:55	1
2	10:30	10:00	10:15		2
3	10:15	10:30	10:00	11:15	3
PERTRAUKA	5 min.				4
4	10:50	11:05	11:20	11:45	5
5	11:20	10:50	11:05		6
6	11:05	11:20	10:50	12:05	1/2
PERTRAUKA	5 min.				3/4
7	11:40	11:55	12:10	12:35	7
8	12:10	11:40	11:55		8
9	11:55	12:10	11:40	13:05	5/6
PERTRAUKA	5 min.				7/8
10	12:30	12:45	13:00	13:25	9
11	13:00	12:30	12:45		10
12	12:45	13:00	12:30	13:45	11
PERTRAUKA	5 min.				12
13	13:20	13:35	13:50	14:15	9/10
14	13:50	13:20	13:35		11/12
15	13:35	13:50	13:20	14:35	13
PERTRAUKA	5 min.				14
16	14:10	14:25	14:40	15:05	15
					16
				15:35	13/14
					15/16

Finalinio etapo tvarkaraščio pavyzdys:

Poros/ rungtys	(Ik.)	(II k.)	(III k.)	(IV k.)
1	18:00			
2	18:15			
3		18:00		
4		18:15		
5			18:00	
6			18:15	
7				18:00
8				18:15
PRAĖJUSIO ETAPO LAIMĖTOJAI	Ik	IIk	IIIk	IVk
1/2	18:30			
3/4		18:30		
5/6			18:30	
7/8				18:30
PRAĖJUSIO ETAPO LAIMĖTOJAI				
NR1 = 1/2 + 3/4	18:45			
NR2 = 5/6 + 7/8		18:45		
DIDYSIS FINALAS				
NR1+NR2 pralaimėtojai	19:00			
NR1+NR2 laimėtojai		19:00		
APDOVANOJIMAI	19:15 val. APDOVANOJIMAI.			